

L'Astrolab

LIEU D'ÉCHANGES
AUTOUR DU NUMÉRIQUE



Qui sommes-nous ?

Porté par la Ligue de l'enseignement du Val-de-Marne, l'Astrolab est un espace numérique implanté au cœur du quartier du Port, à Créteil.

Cet espace convivial, pour tous les publics, favorise l'échange de proximité avec la population, accueille des personnes avec l'envie de s'initier aux technologies numériques ou encore de participer à des ateliers spécifiques.

Lieu d'échanges et d'accompagnement ouvert à tous, l'Astrolab est accessible aux personnes à mobilité réduite.



Ateliers Primaires

Adaptés au jeune public, les ateliers primaires sont conçus pour favoriser l'envie de découvrir son environnement et se basent sur les questionnements venant des jeunes.

LES PETITS SCIENTIFIQUES

Cet atelier éveille la curiosité des enfants et les amène à comprendre les différents phénomènes naturels qui les entourent.

Des thèmes, tels que l'eau, la lumière ou les couleurs, sont abordés au travers d'expériences pratiques permettant initiation, compréhension et découverte.

SCRATCH, INITIATION

Un apprentissage ludique de la logique de programmation qui se fera par le développement de vidéos animées.

Les enfants apprendront des concepts de base tels que la scène, le personnage et les commandes, puis ils créeront une histoire interactive en utilisant plusieurs arrière-plans, événements et mouvements programmés.

Ateliers Collège

Les ateliers collèges permettent aux jeunes de découvrir d'autres manières de voir leurs usages du numérique à travers la programmation et la robotique.

L'objectif des ateliers collèges est de permettre aux jeunes d'acquérir des compétences dans un domaine en plein essor. Le numérique vu par les jeunes s'arrête souvent aux pratiques individuelles et à l'usage des réseaux sociaux. L'Astrolab tend à inciter les jeunes à des pratiques collaboratives du numérique, permettant également de créer du lien social et d'humaniser nos rapports au numérique.

SCRATCH, CRÉATION DE JEUX VIDÉOS

Ces ateliers sont dédiés à la découverte du monde de la programmation et plus particulièrement à l'apprentissage de la programmation sur Scratch.

Un apprentissage qui se fera par le développement de mini-jeux, personnalisables et à difficulté croissante : labyrinthes, snake, téttris, casses-briques, flappy bird.

Découvrir la robotique et la programmation

PARCOURS COLLÈGE

Grâce à la réalisation d'un mini-film mettant en scène deux robots qui voyagent à travers le monde, les participants pourront découvrir l'histoire de la robotique, l'usage que l'on peut en faire et son fonctionnement.

Après un premier travail de recherche et d'écriture sur les pays visités, les participants enregistreront leurs voix pour les intégrer après au film, avant de passer à la programmation des robots. La phase finale sera d'assembler le film à l'aide de logiciels de montage vidéo.



Découverte

1 séance



Travail d'écriture

2 séances



Programmation

4 séances



Montage

1 séance

Education aux Médias et à l'information

PARCOURS COLLÈGE ET LYCÉE

Les écrans sont présents dans notre vie quotidienne, et le "numérique" plus largement. Les sources d'informations multimédias sont multiples, d'accès fréquents et instantanées, sollicitant notre attention, celle des enfants et des jeunes. Les ateliers "éducation aux médias et l'information" permettent de découvrir débattre et décrypter les médias et l'information.

ENJEUX ÉDUCATIFS

- Participation : agir en faisant entendre sa voix, écrire pour être lu, proposer ses idées, les mettre en débat, créer, exercer sa citoyenneté, participer, prendre confiance en soi
- Identité numérique : maîtriser son identité numérique en comprenant l'importance des données personnelles, en décryptant les différents espaces de publication, dédramatiser l'accès à Internet
- Littératie numérique : faire partie de la société numérique, créer et mettre à jour sa culture numérique, s'amuser
- Citoyenneté: avoir conscience que l'on peut parler de tout mais pas n'importe comment, connaître la liberté de la presse (loi 1881), la liberté d'expression, le droit à l'image.

Les ateliers d'éducation aux médias et à l'information

Ces ateliers peuvent être proposés sous forme de parcours personnalisés ou en une séance thématique.



Les médias et l'information



Liberté d'expression et droits liés aux médias



Décrypter une information



La fabrication de l'image et les fake news



Les conspirations, comment ça marche ?



Conspirationniste VS Journaliste



Identité numérique, protéger ses informations personnelles



Ateliers Adultes

Les ateliers adultes sont dédiés à toutes personnes voulant se former à l'usage des outils numériques.

En accès libre, en accompagnement collectif ou personnalisé, 6 postes informatiques sont disponibles à l'Astrolab.

DÉCOUVERTE DES OUTILS NUMÉRIQUES

Ces ateliers collectifs permettent de découvrir les bases de l'informatique et du monde connecté. Différentes thématiques seront abordées (outils de création C.V, création de boîtes e-mail, utiliser internet et les réseaux sociaux, etc.) avec différents niveaux pour s'adapter au plus grand nombre.

ACCUEIL INDIVIDUEL PERSONNALISÉ

Cet atelier individuel permet d'être accompagné de manière personnalisée aux usages du numérique. Vous pourrez commencer par des bases comme le démarrage d'un ordinateur ou bien apprendre à réaliser des démarches en ligne ou à sécuriser vos données, à votre rythme.

Animer des ateliers sur la robotique et la programmation

FORMATION ADULTES

Cette formation permet à des professionnels de l'animation d'apprendre les bases de la programmation robotique ou la création de mini-jeux, images ou vidéos animées sur le logiciel Scratch. L'objectifs de cette formation est de pouvoir ensuite animer une session avec des jeunes et de leur permettre de développer un certain nombre de compétences comme le sens de la logique, la créativité, la démarche scientifique d'investigation etc.

Algorithmie

Appréhender la base de la programmation

Scratch

Découvrir le potentiel de Scratch et les mises en situation possibles

Robotique

Comprendre les robots et leur utilité dans la vie courante

Applications

Explorer les fonctionnalités de la programmation et de la robotique

Nos tarifs

La participation aux ateliers à l'Astrolab nécessite d'être adhérent à la Ligue de l'Enseignement.

Adhésion annuelle à la Ligue de l'Enseignement Adulte (17 ans et plus) : 11,01€

Adhésion annuelle à la Ligue de l'Enseignement Jeune (0-16 ans) : 3,19€

Atelier : Adhésion + 5€

Nous réalisons aussi des interventions et formations personnalisables,
contactez nous pour toute demande de devis

Ils nous soutiennent

Porté par la Ligue de l'Enseignement du Val-de-Marne, L'Astrolab est soutenu par la Fondation SNCF, la CAF et la Fondation Crédit Coopératif pour mener à bien des projets autour de l'éducation au numérique.





Contactez-nous

13 bis avenue du Général Pierre Billotte

07 49 28 06 33

lastrolab@ligue94.com

Suivez-nous sur   : @astrolab94